

Департамент образования и науки города Москвы  
Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования  
города Москвы «Центр детского творчества «Строгино»

«Утверждаю» \_\_\_\_\_ Т.Г. Корочина  
Директор ГБОУ ДО ЦДТ «Строгино»



**Положение**  
**о проведении турнира по компьютерному спорту**  
**«Юные таланты Строгино. Зимний кубок»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения Турнира по компьютерному спорту «Юные таланты Строгино. Зимний кубок» (далее – Турнир).
- 1.2. Организатор Турнира – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр детского творчества «Строгино».
- 1.3. Для проведения Турнира создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), главная судейская коллегия (далее - ГСК).

**2. Цели и задачи**

**Цель:**

популяризация компьютерного спорта, профессиональной ориентации молодежи в киберспортивной сфере, приобщение к освоению и применению современных компьютерных технологий для достижения успехов в области киберспортивных дисциплин.

**Задачи:**

- развитие компьютерного спорта на территории города Москвы;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом подростков;
- организация активного досуга подростков.

**3. Условия участия в турнире**

- 3.1 К участию в Турнире допускаются детские объединения Центра Детского Творчества «Строгино».
- 3.2 Участие в Турнире командное.
- 3.3 Возраст участников – старше 10 лет.
- 3.3.1 Турнир проводится в номинации:  
- FlatOut 2 (команда из 4 (четырёх) участников).
- 3.4 Оргкомитет вправе отказать в приеме заявки, если представленная документация не соответствует Положению.
- 3.5 Участие в Турнире означает согласие участника и (или) его законного представителя на обработку (сбор, систематизацию, хранения, уточнение, обновление, использование, распространение, обезличивание, блокирование, трансграничную передачу, уничтожение)

персональных данных участника: фамилия, имя, отчество ребенка, дата рождения, название коллектива и образовательной организации, где обучается ребенок, фотографии, видеоизображения, в целях: создание отчетов, рейтингов, программ выступлений, публикация в Сети Интернет, на информационных досках Организатора, создание печатной продукции, без ограничения и по усмотрению организатора.

#### **4. Организация турнира**

4.1 Для подготовки и проведения Турнира формируется Главная судейская коллегия (далее – ГСК);

4.2 ГСК определяет порядок проведения Турнира, содержание испытаний, систему экспертных оценок, порядок награждения победителей и участников, подводит итоги Турнира.

4.3 ГСК формирует жюри и утверждает список участников Турнира.

4.4 ГСК имеет право по своему усмотрению вводить дополнительные номинации.

#### **5. Порядок и сроки проведения турнира**

5.1. Соревнования проводятся в очном формате в период с 1 февраля по 15 марта 2024 года.

5.2. Турнир проводится в несколько этапов:

**Первый этап - 15.01. – 30.01.2024 года.** Прием заявок для участия в Турнире.

Заявки на участие принимаются через форму-опросник:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfvsfW7HeDa1O50u9D7P\\_N2-NZHxloTfxUNW2L6z1PEuB6L8Q/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfvsfW7HeDa1O50u9D7P_N2-NZHxloTfxUNW2L6z1PEuB6L8Q/viewform?usp=sf_link)

**Второй этап – 01.02. – 20.02.2024 года.** Проведение турнирных игр отборочного этапа, выявление участников соревнований, прошедших в финальный этап.

**Третий этап – 20.02. – 15.03.2024 года.** Проведение турнирных игр финального этапа, выявление победителей Турнира.

#### **6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Участники, занявшие первое, второе и третье места в командных номинациях Турнира, награждаются дипломами I, II, III степени соответственно и призами (каждый из состава команды получает комплект наград согласно занятому его командой месту в Турнире).

6.2. Остальные участники Турнира отмечаются благодарностями.

По вопросам организации и проведения обращаться в ГБОУ ДО ЦДТ «Строгино»

Кучеренко Дмитрий Сергеевич тел. +7(903)2337353

адрес почты — [strogincyberclub@mail.ru](mailto:strogincyberclub@mail.ru)

## **Технические правила Турнира и формат проведения**

Все участники Турнира должны присоединиться к Telegram-каналу: <https://t.me/+V7Zs8MRWCDJIYTMu> для координации Турнира ГСК. На данном канале каждый участник должен указать в своем никнейме действительные фамилию и имя для верной идентификации игроков.

### **1.Права и обязанности участников**

1.1. Участники, законные представители Участников, обязаны:

- общаться с официальными лицами Турнира и другими участниками на русском языке;
- знать и исполнять предписания нормативных документов Турнира;
- нести полную ответственность за достоверность информации, предоставленной организаторам и официальным лицам Турнира;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Турнира, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Турнира;
- соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- незамедлительно информировать организаторов о любых проблемах, которые могут привести к невозможности участия в играх, включая форс-мажорные обстоятельства;
- доводить до ГСК результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;
- делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Турнира и предоставлять их по требованию судей;
- допускать в свои матчи официальных судей и официальных технических специалистов, предоставлять им доступ к игровому месту и запрашиваемой внутриматчевой информации;
- соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников;

1.2. Участникам запрещается:

- использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Турнира, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча;
- получать из внешних источников информацию, способную оказать влияние на ход матча;
- оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Турнира;
- использовать в ходе Турнира разные игровые профили или разные игровые никнеймы;

## **2. Формат и система проведения Турнира**

2.1. Турнир включает в себя следующий вид программы:

- FlatOut 2 (кольцевая гонка) (командный вид программы, команды из 4 человек, платформа – ПК).

Основная программа Турнира состоит из двух этапов: отборочный и финальный.

2.2. Перед началом Турнира по каждому виду программы ГСК определяет время, место и порядок проведения жеребьевки и создает турнирную сетку.

2.3. Расписание матчей отборочного этапа определяется ГСК и публикуется в Telegram-канале соревнований. Участники заранее оповещаются о времени и дате, месте проведения матча и играют его под контролем члена ГСК.

2.3.1 Если иное не установлено ГСК, отборочный этап проходит по олимпийской системе с матчем за 3 место, при этом матчи проводятся в формате одного матча.

2.4. После проведения матчей отборочного этапа, командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом. Если не удастся определить призеров, то между этими командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

2.5. В случае отсутствия состава по виду программы или неявки состава на все матчи данного этапа данный состав снимается с участия в Турнире.

2.6. Порядок общения участников с судьями и другими официальными лицами происходит через Telegram-канала или контакты, указанные в шапке регистрационной формы.

2.7. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места – 3 минуты, разминка перед первым и последующими матчами – 5 минут.

2.8. Минимальное гарантированное время перерыва между гонками – 5 минут.

### **3. Составы**

3.1. Количество участников команд – 4 человека всего (3 участника и 1 капитан). В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться ограничения по количеству участников.

3.2. Замены по ходу матчей запрещены.

### **4. Паузы**

4.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы.

К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения.
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

4.2.1. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до одной паузы за одну гонку.

### **5. Судейство**

5.1. Судейство матчей осуществляется в соответствии с Нормативными документами Турнира.

5.2. В случае совершения участником Турнира нарушения, прямо не предусмотренного правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

5.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

5.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

5.5. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

5.6. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ,

имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

## **6.Технические проблемы**

6.1. - при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 4.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.