

12 апреля 2020 года.

Тема занятия – пешечный эндшпиль. Занятие 3. Поля соответствия. Часть 2.

Цель занятия – ознакомить с теорией полей соответствия.

Задачи – изучить способы нахождения полей соответствия и построения плана атаки (или обороны защищающейся стороне).

Содержание занятия

1) Вводная часть.

Изучению теории полей соответствия (ввиду сложности темы) будет посвящено 3 занятия.

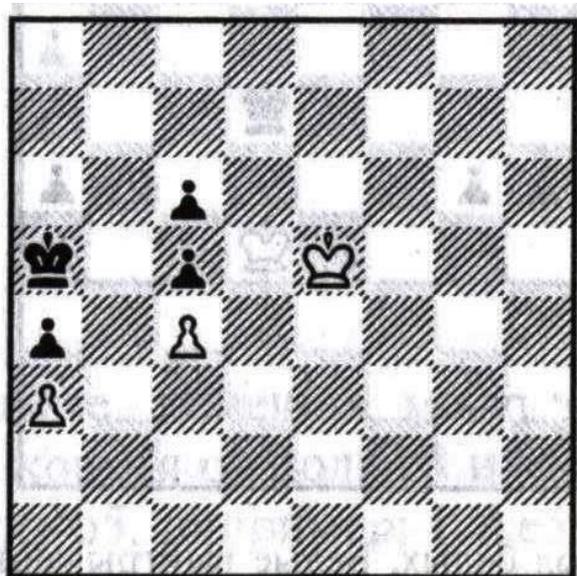
Это – второе занятие.

2) Теоретическая часть.

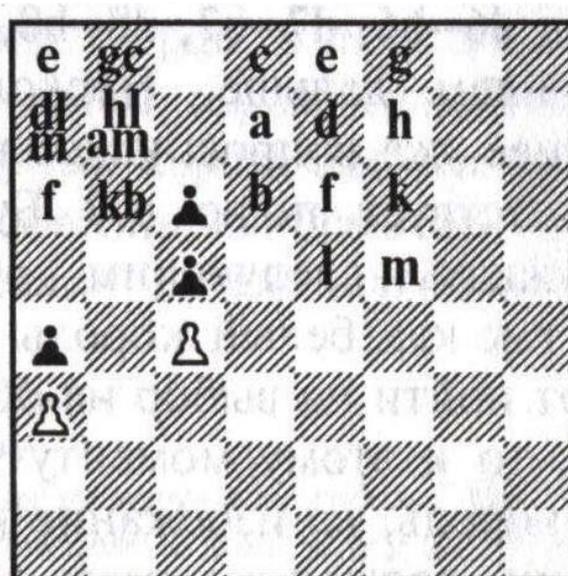
И сначала подытожим рассмотрение полей соответствия темы на примере поиска решения этюда Ф.Закмана (см. предыдущее занятие от 5 апреля 2020 года).

Этюд Ф.Закмана

Начальная позиция



Поля соответствия



Белые начинают и выигрывают:

На диаграмме полей соответствия видно, что у чёрного короля более стеснённое положение (6 полей в левом верхнем углу: **a6, a7, a8, b6, b7, b8**), чем у белого короля (11 полей по вертикалям **d, e, f**).

Если присмотреться к диаграмме, снабженной буквами, то в системе полей соответствия можно обнаружить известную симметрию. Симметрия эта, однако, имеет более или менее случайный характер и вовсе не обязательна. В каждой позиции есть своя особая, индивидуальная система полей соответствия, определяемая положением пешек. Поля соответствия отнюдь не обязаны быть одного цвета или лежать на одной линии (горизонтали, вертикали или диагонали).

В старину довольствовались учением об «оппозиции». Под этим подразумевалось такое положение королей, когда между ними находится одно поле по горизонтали или по вертикали (например, d6—d8 или d6—f6). Вскоре появились понятие «оппозиции по диагонали» (d6—f8). Было выведено правило: «оппозиция выигрывает». Но позже была обнаружена недостаточность этого правила. Именно, анализ показал, что, с одной стороны, в силу особенностей пешечного расположения, «прямая оппозиция» не всегда выигрывает, с другой стороны — что победа может быть predetermined задолго до достижения «оппозиции». Тогда-то и возникла изложенная нами «теория соответствия». Чтобы спас-

ти старую «теорию оппозиции», пробовали ввести дополнительные понятия — «дальней оппозиции» (d4—d8, e8—a8), «косой оппозиции» (d4—e6) и даже «неправильной оппозиции». Однако вся эта терминология, явно искусственная и расплывчатая, считается устарелой, и ее целиком заменило понятие «полей соответствия».

Применяя к разобранному нами случаю старую терминологию, мы найдем там разные виды оппозиции, — прежде всего, конечно, «прямую» оппозицию (d6—b6, d7—b7), затем «дальнюю» (e7—a7, e6—a6) и т.д., вплоть до «неправильной» (e5—a7 или b7, f5—b7 или a7). Как мы видели, этюд решается как раз с помощью «неправильной» оппозиции.

Используя ещё один этюд рассмотрим пример «дальней косой» оппозиции (см. позицию на следующей странице).

Нахождение полей соответствия здесь сложнее, чем в предыдущем случае, ибо приходится считаться с двумя способами выигрыша — путём вторжения белого короля на ферзевом фланге и путём его



Белые начинают и выигрывают

обходного движения на королевском фланге, с атакой на пешку f5. Черным приходится отражать одновременно обе эти угрозы. Отсюда — их стесненность в движениях, которая и является ключом для нахождения полей соответствия.

Будем рассуждать следующим образом. Если белый король попадет на b5 или g5, черные проиграли. Следовательно, в тот момент, когда белый король попадет на c4, черный король должен попасть на a6 или b6, чтобы задержать своего антагониста, а когда белый попадет на c4, черный должен попасть на g6 или b6 (так как ♔f6 недостаточно из-за ♔h4—h5 с оттеснением). Но переход с a6 на g6 или с b6 на h6 (не говоря уже о переходе с a6 на

h6) слишком долг, и только переход с b6 на g6 требует ровно столько же ходов, сколько переход с c4 на h4 (♔c4—d3—e3—f3—g3—h4 = 5, ♔b6—c7—d7—e7—f6—g6 = 5). Таким образом, полями соответствия являются c4—b6 и h4—g6. А из этого вытекает, что полю d3 соответствует поле c7, ибо поле b7 отпадает, как слишком далеко отстоящее от g6. Последовательно рассуждая, мы приходим к соответствиям: c3—b7, d2—c8, c2—b8, b3—a7 или c7, b2—a8 или c8, c1—b7, d1—c7 и наконец b1—a7 или c7. Итак, 1. ♔a1—b1 решает.

Вот главный вариант:

1. ♔a1—b1 ♔a7—b7
2. ♔b1—c1 ♔b7—c7
3. ♔c1—d1 ♔c7—d7
4. ♔d1—c2! ♔d7—c8
5. ♔c2—d2 ♔c8—d7

Нельзя 5... ♔b7 из-за 6. ♔e3 ♔c7 7. ♔f3 ♔d7 8. ♔g3 ♔e7 9. ♔h4 ♔f6 10. ♔h5, и выигрывают, а на 5... ♔c7 последует 6. ♔d3, и белые достигают той же позиции, что и в главном варианте, на один ход раньше.

6. ♔d2—c3 ♔d7—c7
7. ♔c3—d3!

И белые выигрывают, так как на 7... ♔b7 последует 8. ♔e3 и т.д., а при других ответах белый король попадает через c4 на b5.

3) Повторение пройденной темы: Королевский гамбит (ловушка со стороны чёрных).

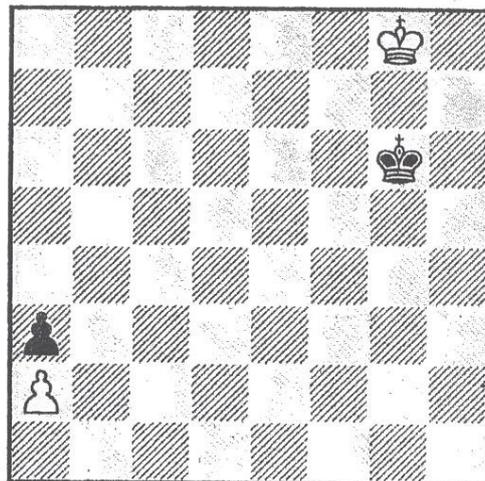
Предлагаю посмотреть видеоролик по этой теме:

<https://www.youtube.com/watch?v=CaH2mhH70fc>

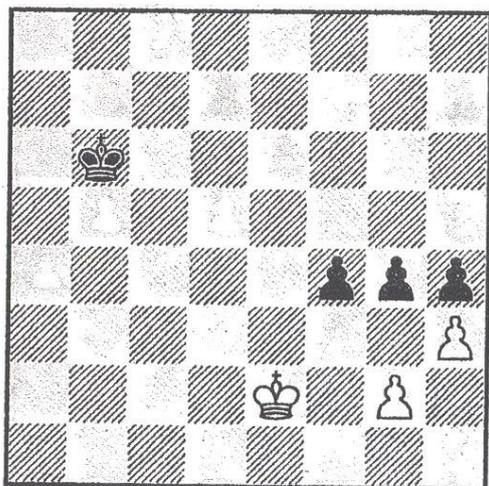
4) Задание для самостоятельной работы.

Предлагаю решить следующие эндшпильные задачи и этюды с № 32 по № 36 (цвет фигуры рядом с задачей означает, чья очередь хода, то есть за какую сторону Вы должны найти наилучшее продолжение – победить или сделать ничью). Свои решения прошу выслать на мою электронную почту (вопросы, прошу задавать по телефону).

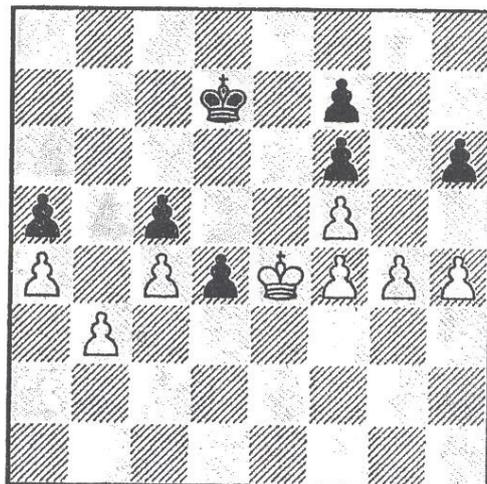
32



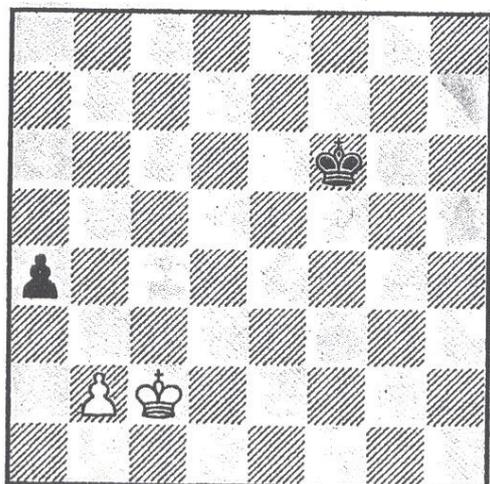
33



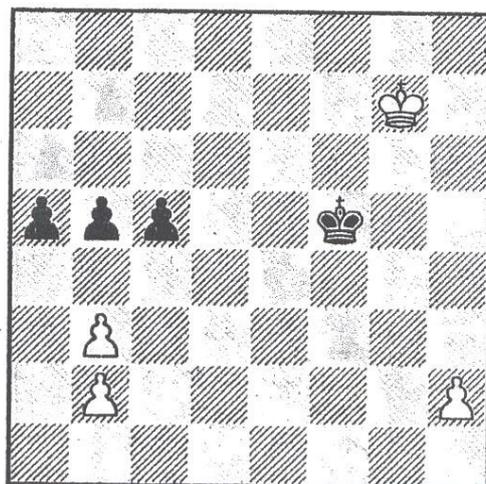
34



35



36



5) Список литературы.

1. Костров В., Белявский Б. 2000 шахматных задач. Шахматный решебник. 1 – 2 разряд.

Часть 4. Шахматные окончания. - СПб: Литера, 2004.

2. Эйве Макс. Учебник шахматной игры. – М.:Терра-Спорт, Олимпия Пресс, 2003.