

19 апреля 2020 года.

Тема занятия – пешечный эндшпиль. Занятие 4. Поля соответствия. Часть 3.

Цель занятия – ознакомить с теорией полей соответствия.

Задачи – изучить способы нахождения полей соответствия и построения плана атаки (или обороны защищающейся стороне).

Содержание занятия

1) Вводная часть.

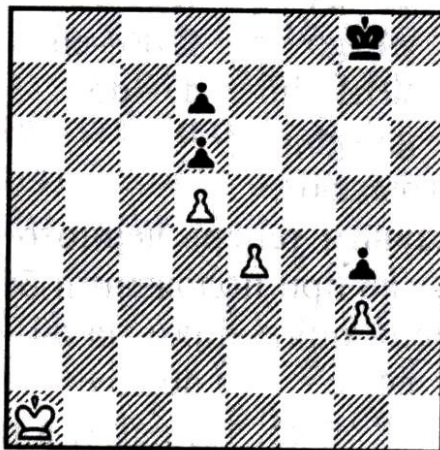
Изучению теории полей соответствия (ввиду сложности темы) будет посвящено 3 занятия.

Это – третье занятие.

Продолжаем рассмотрение полей соответствия.

2) Теоретическая часть.

Еще сложнее система полей соответствия в следующем положении.



Будем рассуждать следующим образом. Белый король безусловно может попасть на d4.

Ясно, что в этот момент черный король, во избежание проигрыша, должен пойти на f6, ибо иначе последует прорыв e4—e5! и после d6:e5 ♖d4:e5 погибает одна из пешек, d7 или g4. Проверим это на опыте. Представим себе, например, что белый король стоит на d4, а черный на f7. Последует:

1. e4—e5 ...

Правда, здесь выигрывает и 1. ♖e3 ♖g6 2. ♖f4 ♖h5 3. ♖f5; но нас сейчас интересует основная идея этюда — прорыв на e5.

1. ... d6:e5+

Если 1... ♖g6, то 2. ♖e4 (2.ed? ♖f5 и т.д.), вынуждая 2... de.

2. ♖d4:e5 ♖f7—e7

3. d5—d6+ ♖e7—f7

Если 3... ♖f8, то 4. ♖f4 ♖f7 5. ♖f5! приводит к основному варианту.

4. ♖e5—f5 ♖f7—g7

5. ♖f5:g4 ♖g7—f6

6. ♖g4—h5 ♖f6—e6

7. g3—g4 ♖e6:d6

8. g4—g5 ♖d6—e6

9. ♖h5—h6 d7—d5

10. g5—g6,

и выигрывают.

Поставим теперь черного короля на g6 при положении белого короля опять-таки на d4.

1. e4—e5 d6:e5+

Если 1... ♖g5, то, как и в первом варианте, 2. ♖e4.

2. ♖d4:e5 ♖f6—f7

3. ♖e5—f5 ♖f7—e7

4. ♖f5:g4 ♖e7—d6

5. ♖g4—f5 ♖d6:d5

6. g3—g4,

и выигрывают.

Таким образом, мы установили соответствие полей d4—f6. Легко убедиться, что полю e3 соответствует поле g5, так как черные никак не могут допустить ♖e3—f4, а позиция черного короля на e5 не помогает из-за 1. ♖d3 ♖f6 2. ♖d4, и черные должны уйти с соответствующего поля f6, после чего следует прорыв e4—e5.

Установить поле соответствия для d3 совсем просто. Так как с d3 можно сразу пойти и на d4 и на e3, то полем соответствия для d3 может быть лишь такое, с которого можно пойти на f6 и на g5; а таковым, ввиду недоступности поля f5, является только g6.

Итак, мы пока добыли систему соответствий: d4—f6, e3—g5 и d3—g6.

Весьма легко также найти поле соответствия для d2, которое очевидно должно быть смежным с полем g5. Этому условию, за вычетом f6 и g6, удовлетворяют поля h6 и h5. Но очевидно, что эти самые поля, по тем же мотивам, могут соответствовать и полю e2. Итак, d2—h6 или h5, e2—h6 или h5.

Пойдем дальше. Полю c3 (смежному с d4, d3 и d2) могли бы соответствовать поля g7 (смежное с f6, g6 и h6) и g5

(смежное с f6, g6, h6 и h5), но так как полю c4 (смежному с d4, d3 и c3) может соответствовать только поле f7, с которым g5 не смежно, то единственным подлинным полем соответствия для c3 является g7. Но отсюда вытекает и ограничение (или уточнение) полей соответствия для d2 и e2. Так как d2 смежно с c3, которому соответствует g7, то соответствовать d2 может только h6, смежное с g7, а h5 остается, таким образом, на долю e2.

Итак, мы имеем: e2—h5, d2—h6, c4—f7, c3—g7. Рассуждая аналогичным образом, мы приходим к дальнейшим соответствиям: c2—h7, d1—g6, c1—g7, b3—g6 или g8, b2—h6 или h8, b1—g6 или g8, a2—h7 или g7, a1—g7 или h7.

Это дает нам ключ к решению, которое выглядит столь же парадоксальным, как и решение предыдущего этюда, а на самом деле, как и там, является вполне логичным и единственно правильным. Именно белый король не должен стремиться как можно скорее к центру, ибо тогда черный занимает все время поля соответствия, и белые ничего не достигают. Напротив, белым следует лавировать своим королем некоторое время на значительном расстоянии от центра, чтобы затем, улучив надлежащий момент, вторгнуться в него.

Уяснить этот процесс, как и в предыдущем случае, нам поможет диаграмма, на которой мы отметим тождественными буквами поля соответствия. Белый король должен все время занимать такие поля, чтобы его антагонист ни разу не мог попасть на поле соответствия.



Куда может пойти белый король с a1, так чтобы черный не мог сразу же занять поле соответствия? Только на b1. Это и есть решение: 1. ♔a1—b1!

Приведем несколько важнейших вариантов:

I) 1... ♔g7 2. ♔c1 ♔g6 3. ♔d1 ♔g5 4. ♔c2 ♔f6 5. ♔d2 ♔g6 6. ♔d3 ♔f6 (или 6... ♔g5 7. ♔e3 и 8. ♔f4) 7. ♔d4 и затем 8. e4—e5.

II) 1... ♔h8 2. ♔b2 ♔g8 3. ♔b3 ♔f8 4. ♔c2 ♔g7 5. ♔c3 ♔f7 6. ♔d2 ♔f6 7. ♔e2! ♔g6 8. ♔d3 и т.д.

III) 1... ♔f7 2. ♔c2 ♔f6 3. ♔d3 ♔e5 4. ♔e3 ♔f6 5. ♔f4 (или d4) и т.д.

Как мы убеждаемся, выигрыш тем легче достигается белыми, чем быстрее черный король устремляется к центру.

В заключение — несколько частью резюмирующих, частью дополнительных, вспомогательных правил:

1) Исследование полей соответствия должно начинаться с полей, находящихся в непосредственном соседстве с пешками.

2) Если для какого-нибудь поля находятся два кандидата в качестве полей соответствия, то следует спокойно перейти к исследованию дальнейших полей; нужно только всякий раз исключать, в поисках новых соответствий, те поля, которые уже признаны как единственно соответствующие ранее рассмотренным полям.

3) Если для какого-нибудь поля найдены два соответствующие поля, смежные между собою, то белый король должен избегать этого поля. Наличие трех или более полей, соответствующих одному, исключает возможность выигрыша.

Это станет особенно ясно, если мы в данном этюде переменим роли и зададим себе вопрос: в каком случае могли бы выиграть черные? Например, где должен находиться белый король, чтобы не проиграть в тот момент, когда черный попадет на f6? Ответ: на c4, c3, c2, d2, e2, f2, d3, d4, e3 или f4. Обилие этих полей сразу же доказывает невозможность для черных выигрыша.

4) Из предыдущего правила вытекает бесцельность исследования полей соответствия в том районе, где очевидна множественность их (таков, в рассмотренном нам этюде, левый верхний угол доски).

5) При исследовании полей соответствия всегда нужно учитывать возможность атакующей вылазки черного короля. Так, например, полю a2 соответствует, кроме g7 и h7, также и поле f6, поскольку при нахождении белого короля на a2, а черного на f6, последний попадает на e5, и белые не успевают защищать пешку e4.

6) В общем, между всеми парами полей соответствия существует известная симметрия, объясняемая тождеством ходов обоих королей. Частичная асимметрия — именно в соседстве с пешечными цепями — проистекает от недоступности для короля некоторых полей (в данном случае, например, поля f5 для черного короля). Следует остерегаться распространять по аналогии частичную симметрию, найденную для некоторых полей, также и на остальные поля, упрощая себе задачу исследования, — ибо внезапно может найтись пара полей, одинаково соответствующих какому-нибудь одному, что всегда таит в себе опасность ничьей.

3) Повторение и совершенствование пройденной темы: Королевский гамбит.

Предлагаю посмотреть видеоролик с анализом двух партий гроссмейстеров: **Морозевич – Ананд** и **Морозевич – Каспаров**

Рекомендация. При просмотре видеороликов в процессе изучения материала **рекомендую** использовать кнопку «**ПАУЗА**» (и довольно часто, можно после каждого хода и даже полухода) для осмысления и обдумывания увиденного.

Просмотр видеоролика целесообразно разбивать на несколько этапов: за один раз - смотрите **только один эпизод**. Обычно в одном ролике показывают несколько самостоятельных эпизодов, объединённых общей темой (в сегодняшнем видеоролике их – две, то есть каждая партия является отдельным эпизодом). Затем делайте **большой перерыв** (можно продолжить даже на следующий день, а потом на третий.)

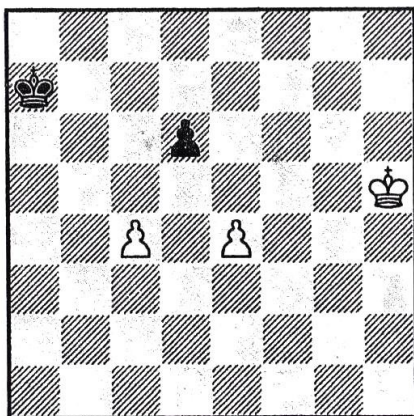
Вот ссылка на этот видеоролик в интернете:

<https://www.youtube.com/watch?v=O1w99uQxeYc>

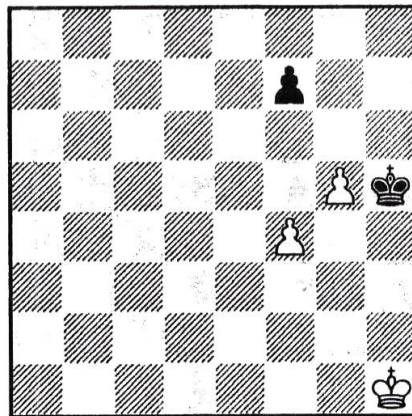
4) Задание для самостоятельной работы.

Предлагаю решить следующие эндшпильные задачи и этюды с № 37 по № 40 (цвет фигуры рядом с задачей означает, чья очередь хода, то есть за какую сторону Вы должны найти наилучшее продолжение – победить или сделать ничью). Свои решения прошу выслать на мою электронную почту (вопросы, прошу задавать по телефону).

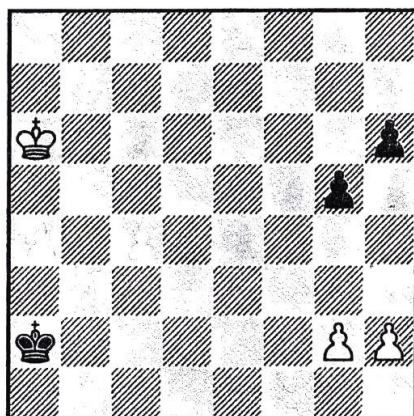
37



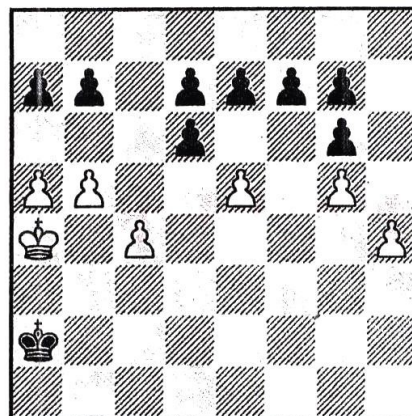
38



39



40



5) Список литературы.

1. Костров В., Белявский Б. 2000 шахматных задач. Шахматный решебник. 1 – 2 разряд.

Часть 4. Шахматные окончания. - СПб: Литера, 2004.

2. Эйве Макс. Учебник шахматной игры. – М.:Терра-Спорт, Олимпия Пресс, 2003.