

**Регламент проведения конкурса «Кодинг батл»
в рамках марафона «Цифровое настоящее»**

1. Общие положения

- 1.1 Порядок и условия проведения конкурса «Кодинг батл» (далее - Конкурс) определяется настоящим Регламентом.
- 1.2 Оператор Конкурса - Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр детского творчества «Строгино».
- 1.3 Для проведения конкурса создается организационный комитет, экспертный совет.

2. Цели и задачи конкурса

Цель: популяризация научно-технического творчества и создание условий для самореализации и раскрытия интеллектуально-творческого потенциала детей и подростков.

Задачи:

- привлечение внимание к сфере информационных технологий и стимулирование интереса учащихся к техническому творчеству;
- формирование осознанного отношения к компьютеру как инструменту доступа в информационное пространство и инструменту создания цифрового продукта;
- развитие умения оперативно находить решения задач, находясь в атмосфере конкуренции и ограниченности во времени;
- распространение опыта работы педагогов дополнительного образования по организации досуга и развитию творческих способностей обучающихся.

3. Условия участия и порядок проведения Конкурса

- 3.1 Для участия в Конкурсе необходимо подать заявку на сайте www.festival.strogin.ru в период с 1 по 28 февраля 2019 года.
- 3.2 К участию приглашаются обучающиеся государственных и негосударственных образовательных организаций среднего и дополнительного образования детей в возрасте от 7 до 18 лет.
- 3.3 Решением Организационного комитета марафона «Цифровое настоящее» возможно разделение участников по возрастным категориям.
- 3.4 Конкурс проводится в два этапа:
заочный – с 1 по 29 марта 2019 года;
очный – с 15 апреля по 10 мая 2019 года (точные даты проведения очного этапа определяются Организационным комитетом марафона «Цифровое настоящее» и размещаются на сайте www.festival.strogin.ru)
- 3.5 В день начала заочного этапа Конкурса каждый из участников получает комплект заданий, которые необходимо выполнить, оформив работу согласно требованиям к оформлению работ и направить на почту konkurs.cifropark@gmail.com до **29 марта 2019 года включительно**. Тема письма должна соответствовать шаблону: «Кодинг батл – Заочный этап *Фамилия И.О. участника*».
- 3.6 К рассмотрению на заочном этапе принимаются работы только тех конкурсантов, которые своевременно подали заявки на участие в Конкурсе (Приложение №1).
- 3.7 К участию в очном этапе Конкурса допускаются кандидаты, успешно прошедшие испытания заочного этапа и по решению Экспертного совета получившие приглашение на продолжение участия в Конкурсе.

- 3.8 Участие в конкурсе означает согласие участника и (или) его законного представителя на обработку (сбор, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, использование, распространение, обезличение, блокирование, трансграничную передачу, уничтожение) персональных данных участника: фамилия, имя, отчество ребенка, дата рождения, название коллектива и (или) образовательной организации, где обучается ребенок, фотографии, видеоизображения, в целях: создание отчетов, рейтингов, программ выступлений, публикация в Сети Интернет, на информационных досках Организатора, создание печатной продукции, без ограничения и по усмотрению организатора.

4. Требования к оформлению работ

- 4.1 К рассмотрению на заочном и очном этапах Конкурса принимаются работы, имеющие программную реализацию на языках: Python, JavaScript, C++, C#.
- 4.2 Работа заочного этапа Конкурса должна содержать:
- исходные файлы;
 - описание алгоритма решения задачи;
 - полный текст собственного программного кода (комментарии кода приветствуются).

5. Экспертный совет

- 5.1. Экспертный совет формируется организационным комитетом марафона «Цифровое настоящее».
- 5.2. Члены Экспертного совета имеют право приглашать участников конкурса для собеседования по представленным работам в случае возникновения вопросов.
- 5.3. Решение Экспертного совета оформляется протоколом и является окончательным и пересмотру не подлежит.

6. Критерии оценки

Работы заочного и очного этапов Конкурса оцениваются членами Экспертного совета по следующим критериям:

- оптимальность алгоритма решения;
- уровень владения языком программирования;
- креативность, новаторство и практическая значимость;
- качество представленной работы;
- соответствие уровня исполнения работы возрастной категории участника.

Каждый из перечисленных критериев оценивается по 5-балльной системе.

На очном этапе Конкурса учитывается дополнительный критерий – скорость выполнения задания, оценивающийся в 10 баллов.

Максимальное количество баллов заочного этапа - 25.

Максимальное количество баллов очного этапа – 35.

7. Подведение итогов и награждение

В соответствии с решением Экспертного совета победители и призеры Конкурса награждаются дипломами и ценными призами.

8. Причины отказа в участии

- 8.1. Форма заявки заполнена некорректно и (или) предоставлена недостоверная информация.
- 8.2. Данные, указанные в заявке, не соответствуют условиям настоящего Регламента.

8.3.Нарушены сроки подачи заявок или работ заочных этапов Конкурса.

Куратор конкурса «Кодинг Батл»:

Чицварина Евгения Владимировна – 8-925-001-21-25

e-mail: chitsvarina@gmail.com

Заявка на участие в конкурсе
«Кодинг батл»

ФИО участника _____

Дата рождения _____

Номинация _____

Образовательная организация/район _____

ФИО руководителя _____

Телефон _____

E-mail _____