

**Регламент проведения
конкурса «Идея: большая и маленькая»
в рамках марафона «Я - дизайнер»**

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент определяет порядок и условия проведения конкурса «Идея: большая и маленькая» в рамках марафона «Я - дизайнер».

1.2. Оператор конкурса – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр детского творчества «Строгино».

1.3. Для проведения конкурсного мероприятия создается организационный комитет, отборочная комиссия, жюри.

2. Концепция мероприятия

Конкурс «Идея: большая и маленькая» (далее конкурс) - это площадка для обмена инновационными разработками в области педагогики и дизайн-образования города, конкурс проектных работ в различных аспектах жизни мегаполиса. Каждый год организационный комитет выбирает *направленность*, которая отражена в номинациях конкурса. В программе конкурса: презентация работ, отобранных жюри для защиты, подведение итогов конкурса, торжественное награждение участников марафона «Я-дизайнер» по итогам учебного года дипломами и ценными призами, участие в работе и конкурсных мероприятиях «Летней школы дизайна».

Конкурсное мероприятие «Идея: большая и маленькая» включает в себя четыре блока:

- I. Проведение мастер-классов для организации летнего досуга подростков в рамках «Летней школы дизайна»;
- II. Проведение конкурса проектных работ по четырём номинациям;
- III. Подведение итогов конкурсного марафона «Я-дизайнер» 2019-2020;
- IV. Награждение победителей конкурса мастер-классов «День семьи» и «Идея: большая и маленькая» и конкурсного марафона «Я-дизайнер» по итогам участия в пяти конкурсных мероприятиях в течение учебного года.

3. Цели и задачи

Цели:

- создание условий для самореализации и раскрытия интеллектуально-творческого потенциала обучающихся и педагогических работников, реализующих образовательные программы технической и художественно-эстетической направленности, в процессе проектной деятельности.

Задачи:

- использование накопленного педагогического и практического опыта педагогов дизайн-образования, в процессе реализации образовательных проектов, направленных на улучшение качества жизни мегаполиса;
- организация летнего творческого досуга детей и подростков с применением дистанционных технологий обучения;
- выявление наиболее перспективных образовательных идей и технологий;
- содействие формированию дизайнерского мышления у детей и подростков, повышению интереса к проектной деятельности;
- способствовать расширению круга свободного общения детей и педагогов, занимающихся проектной деятельностью;
- выявление талантливых детей и подростков, содействие их профессиональной ориентации и развитию метапредметных компетенций;
- организация летнего формата творческих соревнований для ребят, дистанционно посещающих летние городские лагеря.

4. Условия участия в конкурсе проектных решений

4.1. К участию в конкурсе допускаются детские объединения учреждений и организаций города Москвы различной ведомственной принадлежности, коллективы летних городских лагерей, семейные команды, индивидуальные участники.

4.2.1. Для участия в конкурсе проектных решений необходимо подать заявку в электронном виде на сайте <http://www.festival.strogin.ru/> в организационный комитет с **10.06.2020 по 10.07.2020 года.**

4.2.2. Категории участников конкурса:

1 категория - команды коллективов и студий (педагог или несколько педагогов и воспитанники: всего в команде 1-10 человек)

2 категория – семейные команды (всего в команде 2-10 человек: мамы, папы, бабушки, дедушки и другие близкие родственники);

3 категория - индивидуальные участники;

4 категория - пенсионеры, участники программы «Московское долголетие»

4.2.3. По каждой конкурсной номинации от одного коллектива принимается не более трёх заявок.

4.2.4. Организационный комитет конкурса организует работу жюри по заочному рассмотрению и оценке проектных работ, предоставленных участниками в электронном виде (см. Требования к оформлению работ).

Авторы лучших проектов будут приглашены на заключительное мероприятие по подведению итогов марафона «Я – дизайнер!» 2019-2020, которое пройдет в онлайн-формате 19.07.20 г. Организационный комитет предоставляет Жюри право отмечать отдельные

работы званием «Гран-при», а также снимать проекты с конкурса, не соответствующие критериям и уровню конкурса.

4.3. Участие в конкурсе предполагает передачу прав на публикацию в информационно-коммуникативной сети Интернет фотографий и видеоматериалов защиты проекта.

4.4. Участие в конкурсе означает согласие участника и (или) его законного представителя на обработку (сбор, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, использование, распространение, обезличение, блокирование, трансграничную передачу, уничтожение) персональных данных участника: фамилия, имя, отчество ребенка, дата рождения, название коллектива и образовательной организации, где обучается ребенок, фотографии, видеоизображения, в целях: создание отчетов, рейтингов, программ выступлений, публикация в Сети Интернет, на информационных досках Организатора, создание печатной продукции, без ограничения и по усмотрению организатора.

5. Порядок и сроки проведения

Конкурс проходит с 01 июня 2020 года по 10 июля 2020 года.

I. Проведение мастер-классов для организации летнего досуга подростков в рамках «Летней школы дизайна» 1 июня – 17 июля 2020

В рамках проведения конкурсных мероприятий марафона «Я-дизайнер» традиционно педагогами Центра детского творчества «Строгино» как оператора мероприятия, проводятся мастер-классы педагогов по различным направлениям деятельности. В 2019-2020 учебном году для организации дистанционного образовательного процесса в ГБОУ ДО ЦДТ «Строгино» работает Летняя академия «Планета». В её состав входят два блока: «Планета творческих дел» для детей 3-10 лет и «Летняя школа дизайна» для детей и подростков 10-17 лет. Занятия проводятся в формате мастер-классов, реализующихся на дистанционных платформах ZOOM, Google, YouTube.

Для широкой аудитории мастер-классы «Летней школы дизайна» доступны в записи на канале YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UC2J0VH6hlnZMao4C9ltlakQ>

Тематика мастер-классов созвучна конкурсным номинациям. Занимаясь дистанционно, потенциальные участники конкурса могут почерпнуть массу интересных идей для своих проектов, научиться новому и подготовиться к участию в конкурсе.

II. Конкурс проектных решений

июнь 2020 г. – июль 2020 г.:

- проведение творческих конкурсов в учреждениях;
- отбор лучших работ;

- прием заявок и работ в электронном виде для участия в конкурсе с **10.06.2020 - 10.07.2020;**

III. Работа жюри, подведение итогов конкурса «Идея: Большая и маленькая» и марафона «Я - дизайнер» 10.06.2020 – 17. 07. 2020

IV. 19 июля 2020 года.

- Объявление итогов конкурса «Идея: большая и маленькая»;
- Торжественная церемония награждения победителей конкурса мастер-классов «День семьи», «Идея: большая и маленькая» и конкурсного марафона «Я-дизайнер» по итогам участия в пяти конкурсных мероприятиях в течение учебного года, победителей марафона «Я – дизайнер!» 2019-2020;
- Демонстрация лучших работ конкурса проектных решений «Идея: большая и маленькая»;
- Интервью с участниками марафона «Я – дизайнер!»;
- Торжественное закрытие марафона «Я – дизайнер!».

6. Содержание программы конкурсного мероприятия

6.1. В 2019- 2020 учебном году по решению организационного комитета актуальной темой конкурса проектных решений остаётся «Экология мегаполиса»

Конкурс включает следующие номинации:

«Эко-проекты и дизайн» Доклады, презентации, творческие показы методических разработок и реализованных проектов в области ресурсосберегающих технологий и в области вторичного применения материалов (одежды, упаковки, бумаги, канцелярских товаров и многого другого). Проектные решения организации раздельного сбора отходов в рамках студии, школы, двора, семьи.

«Нарисуем - будем жить!» В этой номинации могут участвовать проекты выполненные в жанре социальный плакат, анимационный фильм, компьютерные игры, привлекающие внимание общественности к проблемам экологии города и воспитывающие бережное отношение к природному наследию.

«Я – изобретатель» Любые смелые разработки в области дизайна и инженерии: прототипы приборов и механизмов, мобильные приложения, технические и дизайнерские проекты, призванные решать неординарные задачи. Работа может быть представлена в виде макета, 3D-визуализации, прототипа.

«Виртуальные путешествия» Проекты, направленные на знакомство с мировым наследием и культурой, посредством нетрадиционных решений. Это может быть интерактивная цифровая разработка, анимационная презентация, видеоролик с костюмированным шоу, погружение в виртуальную реальность и т.п. Главная задача,

рассказать о путешествии небанальным способом, с применением современных цифровых возможностей.

7. Требования к оформлению материалов конкурса проектных решений.

7.1. Проект в выбранной номинации конкурса может быть представлен в формате видеоролика или презентации в формате PowerPoint. 3D-визуализации и компьютерные разработки могут быть представлены в виде записи экрана с пояснениями об использованных технологиях, либо конвертированы в формат mp4. Если проект включает интерактивный функционал (компьютерная игра, сайт, мобильное приложение), функционал которого невозможно передать в видео формате, то этот функционал должен быть выложен в интернет-пространстве, для возможности протестировать и оценить проектное решение.

Проект должен включать в себя поставленную задачу, этапы выполнения, итоговый продукт, а также защиту проекта с необходимыми пояснениями в ходе изложения материала.

7.2. Видеозапись защиты проекта должна быть смонтирована так, чтобы продолжительность видеоролика не превышала 15 минут.

7.3. Презентацию проекта в формате PowerPoint или видеоролик необходимо выложить на любой файлообменник (Google-диск, Яндекс-диск, Dropbox и т.п.), открыть доступ к файлам и указать в заявке ссылку на материалы.

8. Жюри.

В состав жюри входят дизайнеры, художники, педагогические работники ведущих творческих коллективов города.

9. Критерии оценки конкурсных работ.

- соответствие заявленной номинации;
- креативность, новаторство идеи;
- эстетика проекта, общее визуальное впечатление, композиционная целостность;
- практическая значимость проекта;
- соблюдение временного регламента;
- командный дух и культура общения.

10. Подведение итогов и награждение.

По итогам конкурса все участники отмечаются благодарностями. Лауреатов и дипломантов Организационный комитет конкурса награждает дипломами.

11. Место и время проведения конкурса

Конкурс будет проведен в онлайн формате на платформе YouTube, в открытом доступе, с указанием авторства проектных решений. Работа жюри будет организована дистанционно.

Организационный комитет оставляет за собой право на изменение регламента проведения конкурсного мероприятия. С точным регламентом проведения мероприятий можно ознакомиться на сайте <http://www.festival.strogin.ru/>.

По вопросам организации и проведения обращаться в ГБОУ ДО ЦДТ «Строгино»

Багреева Надежда Валентиновна тел.: 8 916 443 12 32

Павлова Наталья Владимировна тел.: 8 968 919 20 54

Данилова Наталья Петровна тел.: 8 903 266 79 04

С информацией о мероприятиях в рамках марафона «Я - дизайнер» 2019-2020 можно ознакомиться на сайте в Интернете по адресу: <http://www.festival.strogin.ru/>

**Программа проведения
конкурса «Идея: большая и маленькая»
19 июля 2020**

12:00-14:00 онлайн конференция, включающая следующие этапы:

- Объявление итогов конкурса «Идея: большая и маленькая»;
- Торжественная церемония награждения участников Конкурса проектных решений «Идея большая и маленькая» и конкурса мастер-классов «День семьи»;
- Демонстрация лучших работ конкурса проектных решений «Идея большая и маленькая»;
- Интервью с участниками марафона «Я – дизайнер!»;
- Награждение победителей марафона «Я – дизайнер!» 2019-2020;
- Торжественное закрытие марафона «Я – дизайнер!».